

Menunjukkan cara class timer

Dapat gunakan sebuah method atau periodik atau secara waktu atau bisa tentukan waktu dahulu

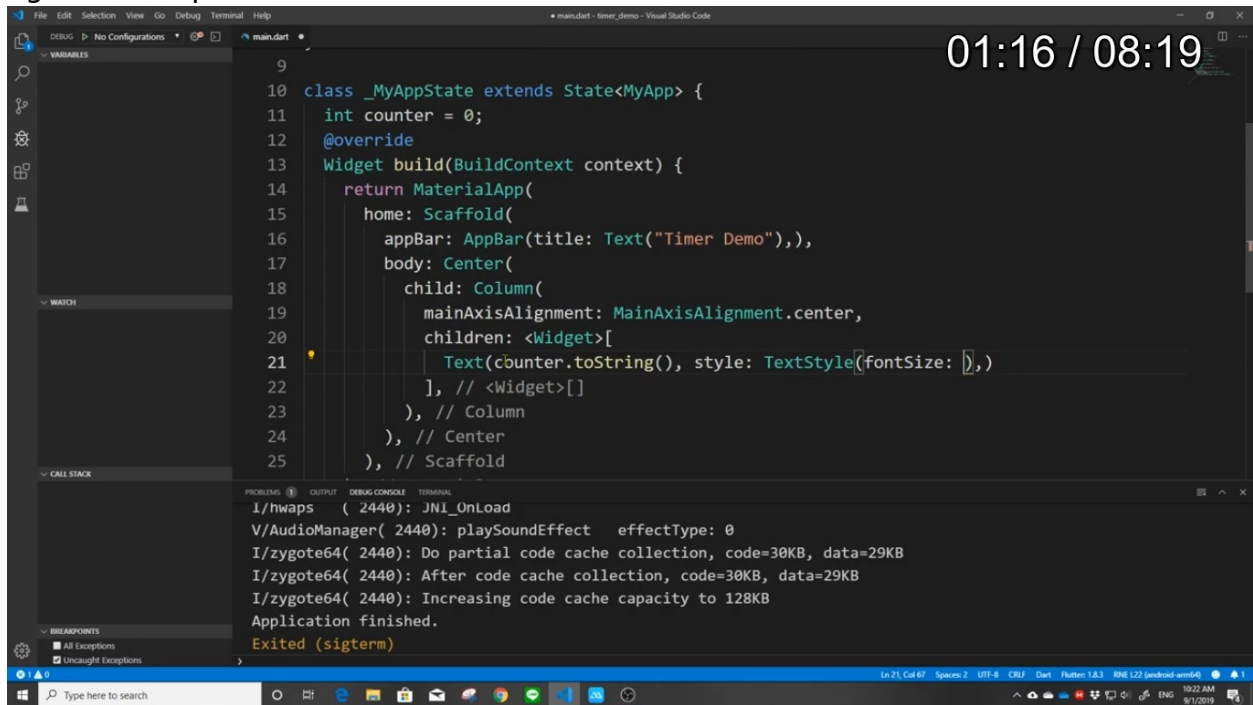
Misalkan satu jalankan sebuah method setelah 5 detik

Kita buat dahulu stf widget

Buat material app scaffold lalu appbar

Body center sisnya subah text

Yg akan tampilkan counter

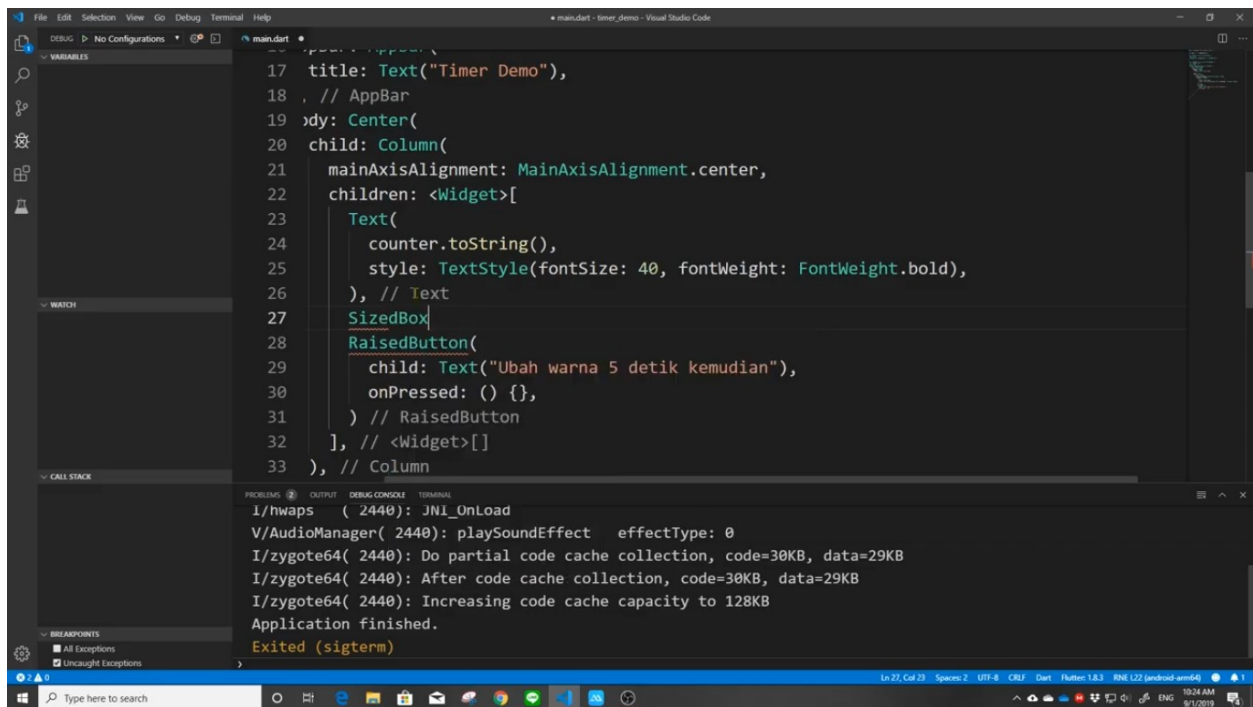


```
9
10 class _MyAppState extends State<MyApp> {
11   int counter = 0;
12   @override
13   Widget build(BuildContext context) {
14     return MaterialApp(
15       home: Scaffold(
16         appBar: AppBar(title: Text("Timer Demo")),
17         body: Center(
18           child: Column(
19             mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
20             children: <Widget>[
21               Text(counter.toString(), style: TextStyle(fontSize: 24)),
22             ], // <Widget>[]
23           ), // Column
24         ), // Center
25       ), // Scaffold
26     );
27   }
28 }
```

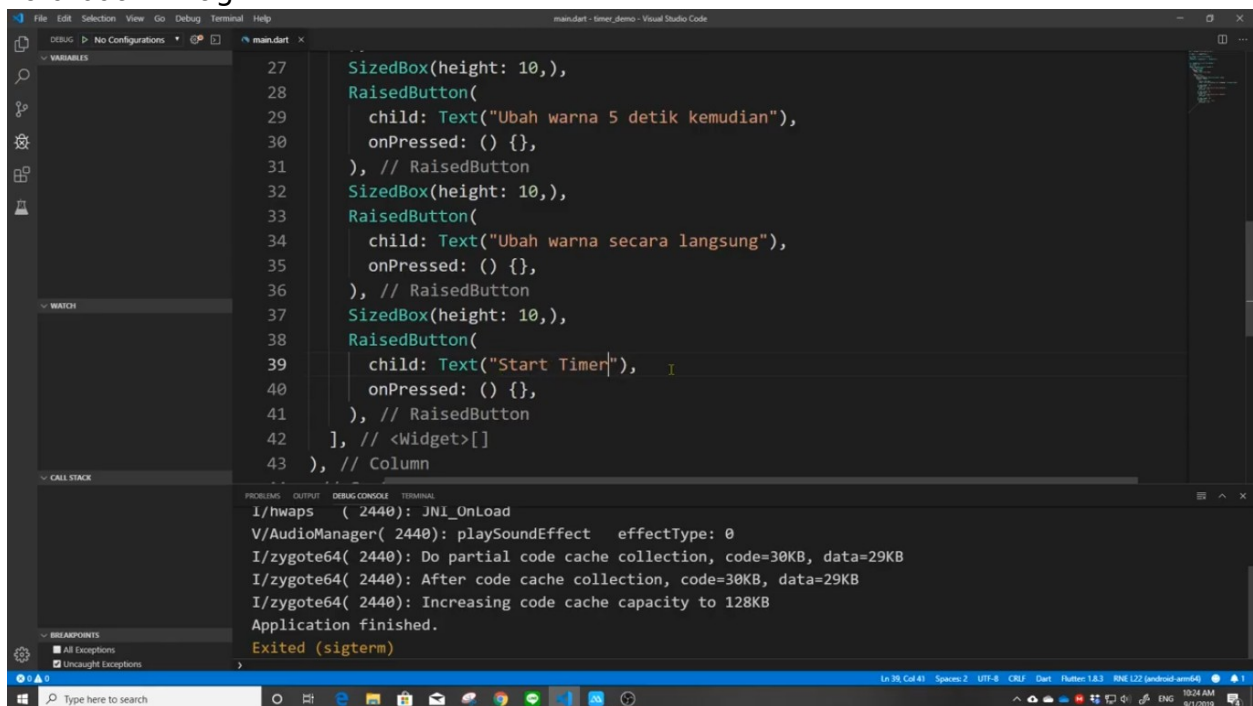
01:16 / 08:19

I/hwaps (2440): JNI\_OnLoad  
V/AudioManager(2440): playSoundEffect effectType: 0  
I/zygote64(2440): Do partial code cache collection, code=30KB, data=29KB  
I/zygote64(2440): After code cache collection, code=30KB, data=29KB  
I/zygote64(2440): Increasing code cache capacity to 128KB  
Application finished.  
Exited (sigterm)

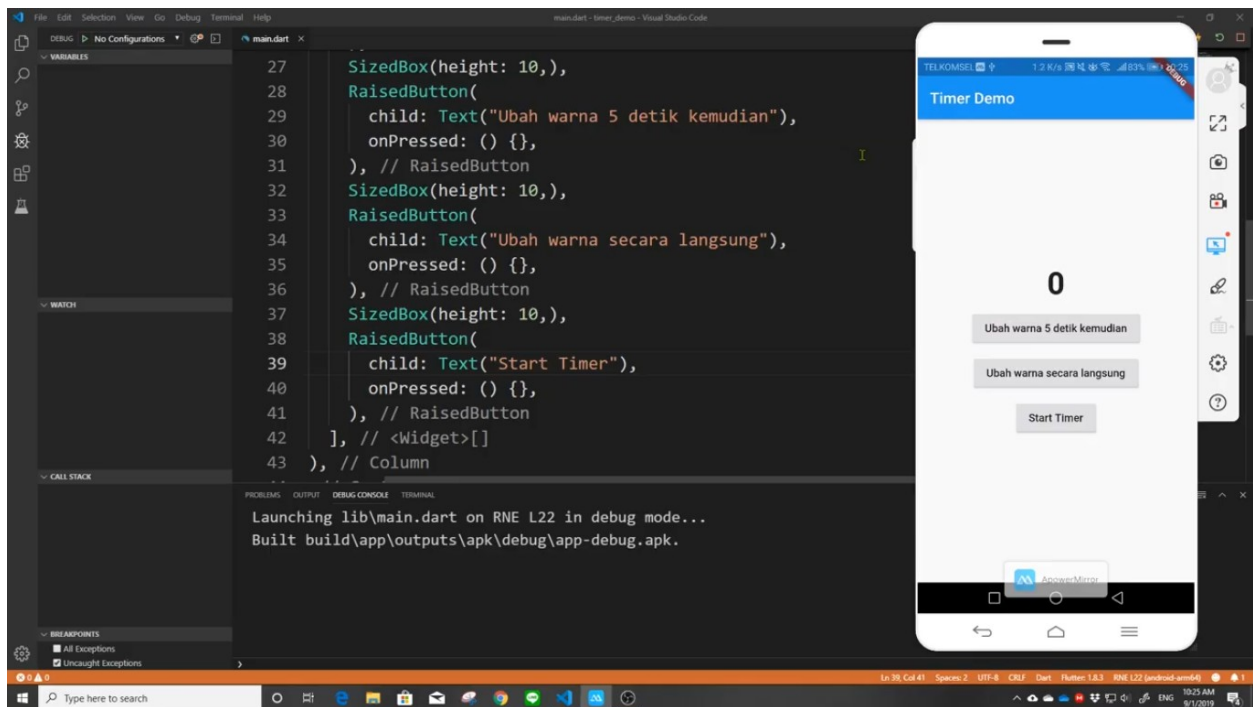
Dibawahnya buat raisedbutton onpressed kosongi dahulu



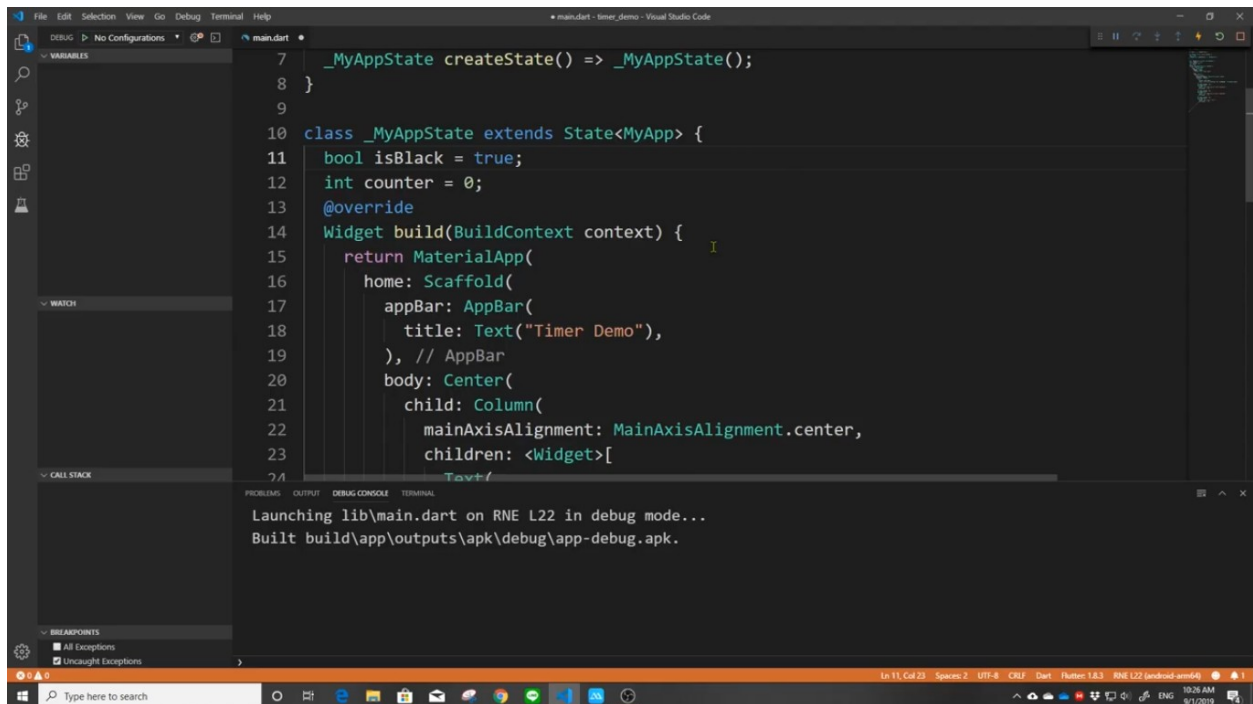
Child nya buat 5 detik kemudian lalu buat jarak sizedbox  
Lalu buat 2x lagi



Save kita jalankan dahulu maka tampilan seperti ini

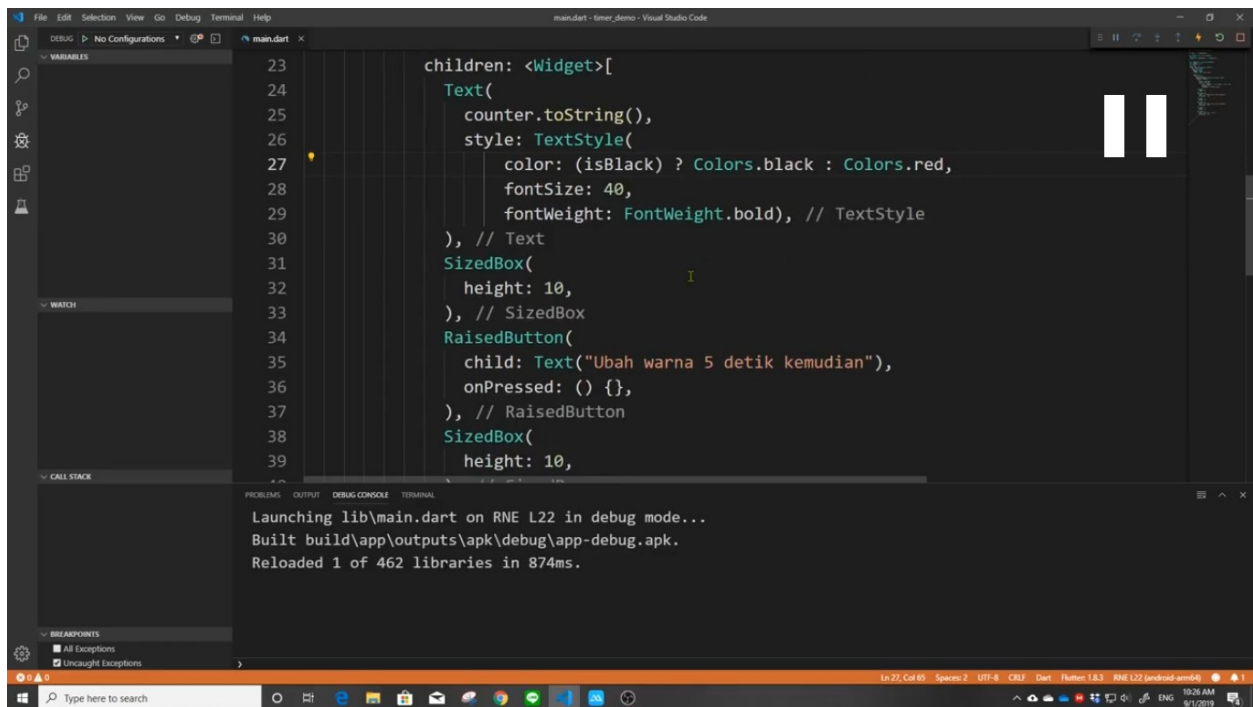


Sekarang kembali lagi disini buat boolean isBlack true

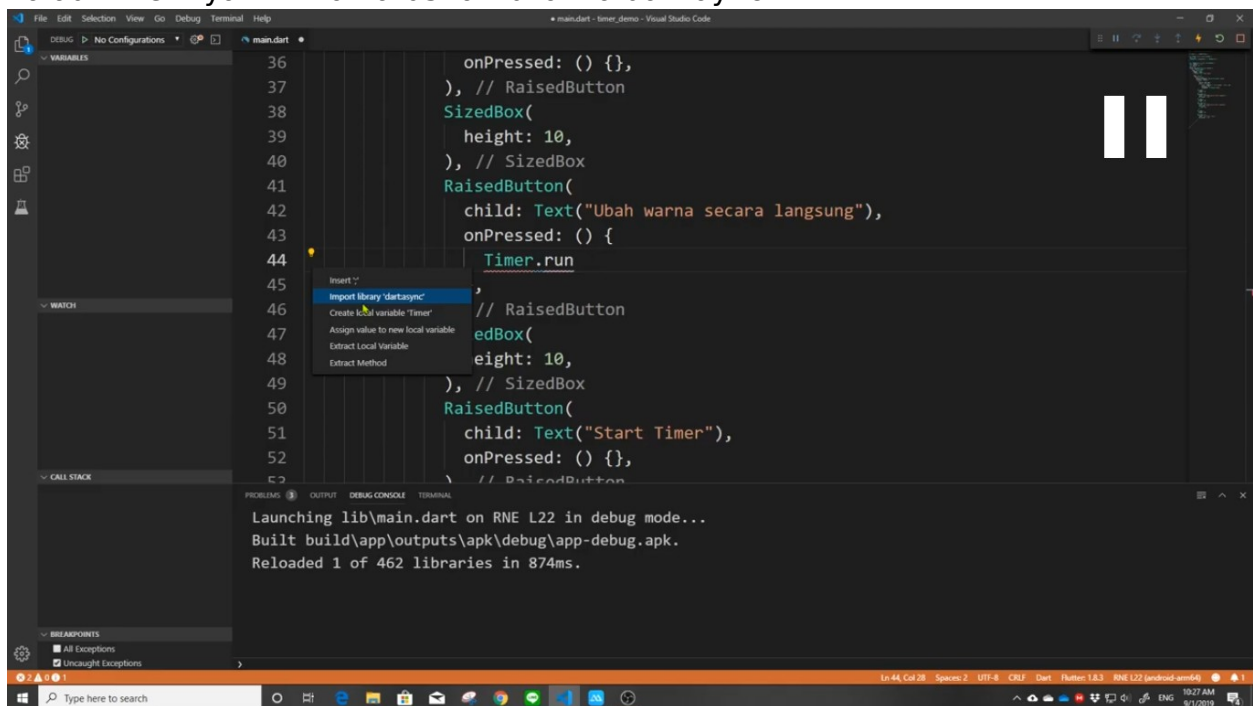


Lalu disini fontcolor nya kita ubah

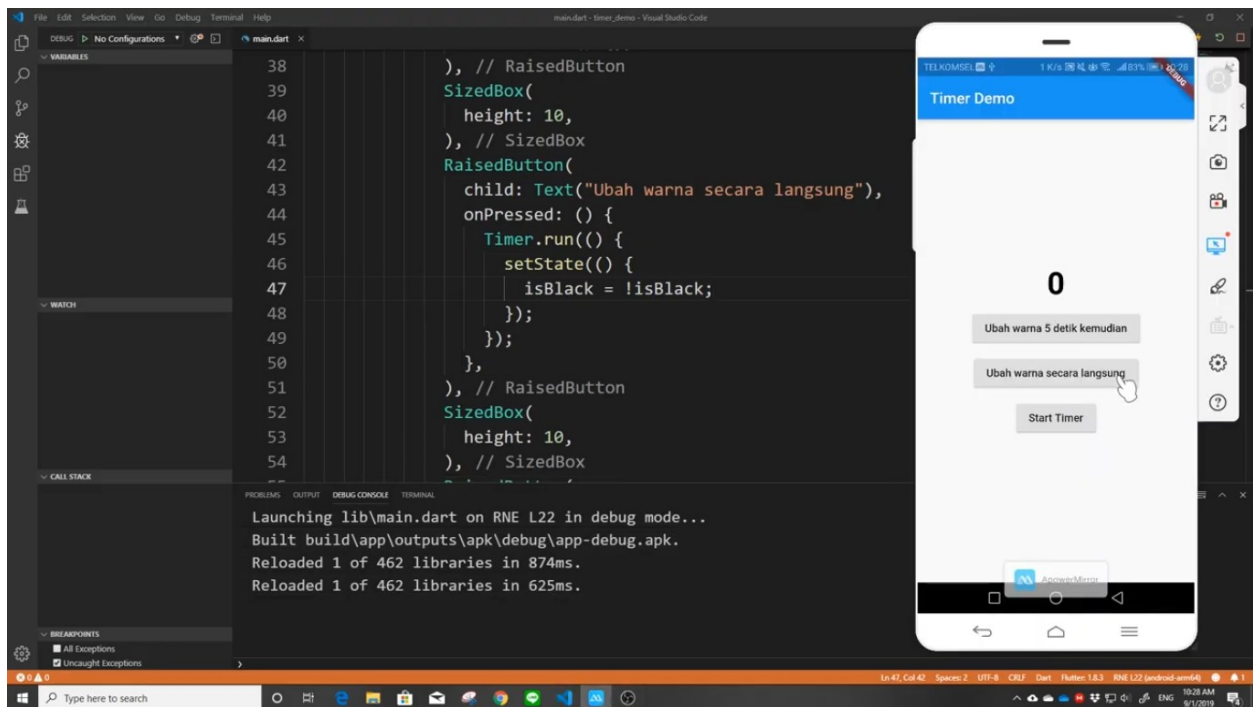
Fontcolors nya kita ubah kalau dia isblack maka kita kasih black kalau bukan kasih red



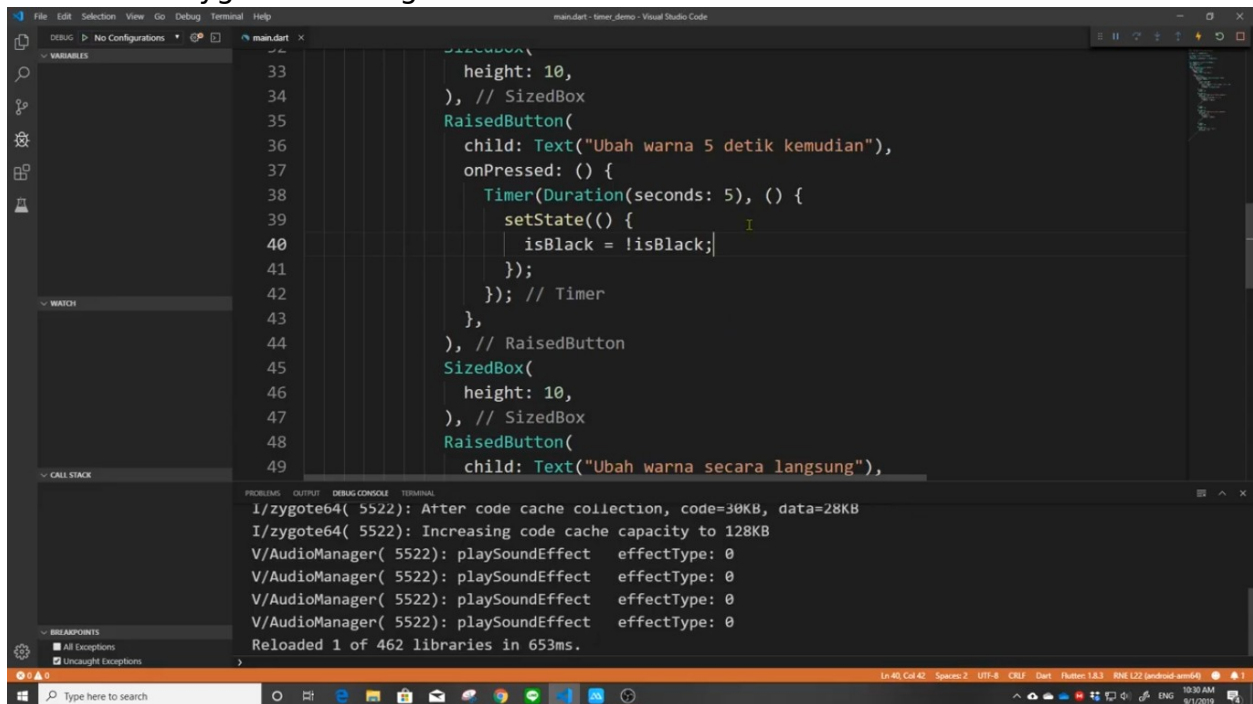
Lalu kita kebawah  
Bagian kita ubah warna secara langsung maka  
Kita kasih perintah timer . run  
Kalau timer nya ini kita harus tambhakna dart async



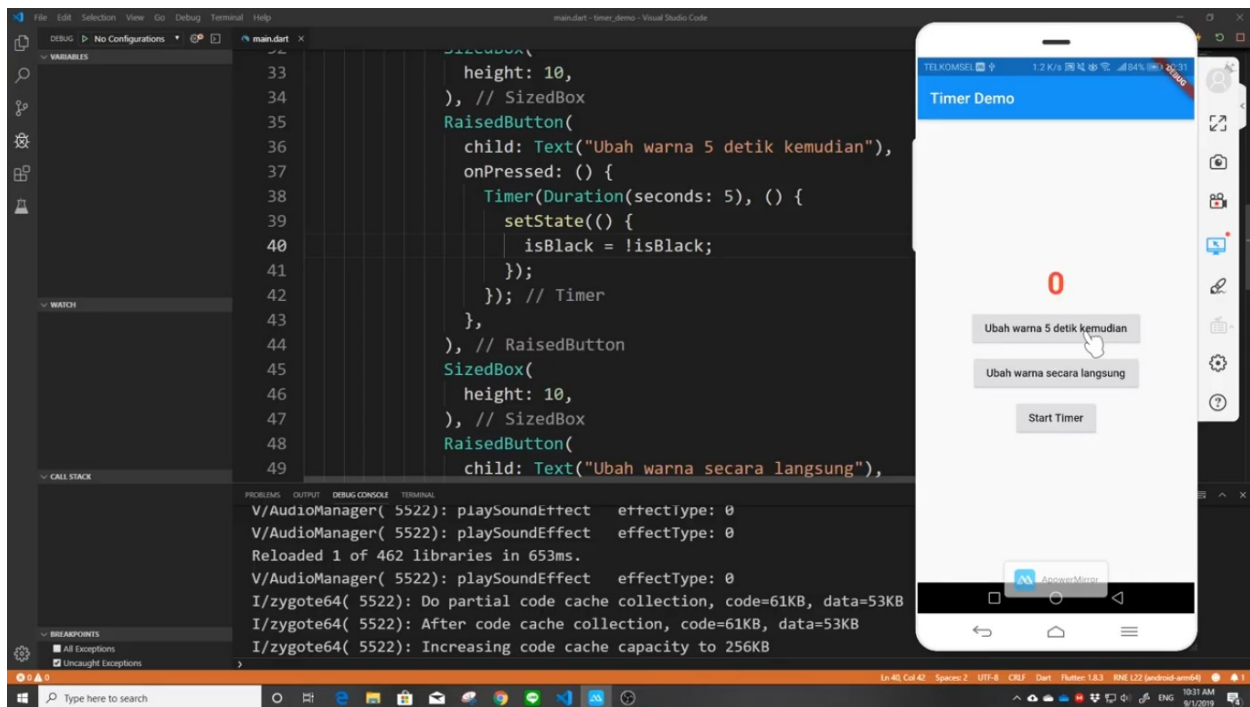
Nah method timer run menjalankan satu buah method secara langsung secara 0 detik  
Tanpa anonymous method  
Kita mau setstate kita ubah isBalck nya



Kita klik maka langsung berubah  
 Sekarang kita keejakan 5 detik kemudian  
 Timer(Duration pasang 5 detik  
 Lalu callback yg harus kita gunakan



Maka kita klik ubah wran 5 kemudian



Dia berubah setelah 5 detik

Jadi kalau ada durasi sebelum mengerjakan sesuatu kmaka gunakan timer ini  
durasation second berapa dan kasih method yg mau dijalankan apa

Sedangkan kalau mau lansung timer . run

Sekarang buat secara periodik atau secara berskla

Kita pkaa timer in nanti dia naik terus dari 0 sampai 1 2 3 dan setrusnya

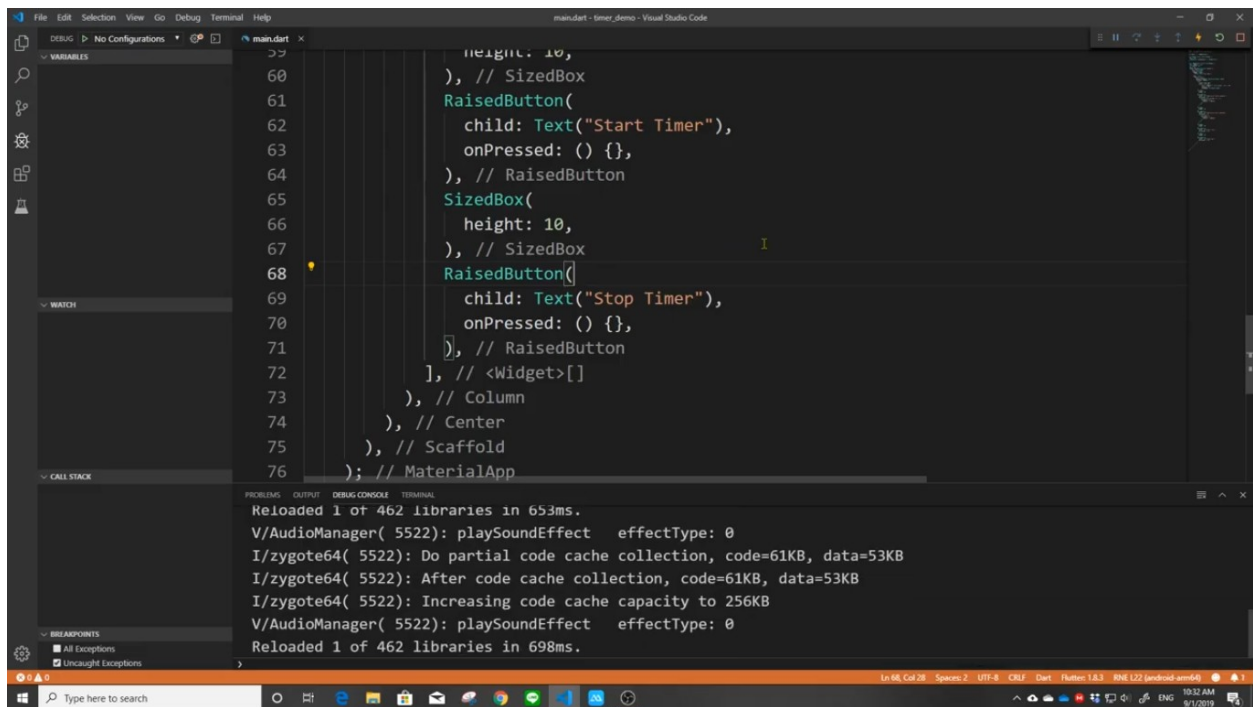
Dan kita tambhkan juga stop timer nya supaya nanti tau bagaimana cara stop nya

Kita kebawah kita tambhkan lagi

Disni

Kasih stop timer





```
height: 10,  
), // SizedBox  
RaisedButton(  
  child: Text("Start Timer"),  
  onPressed: () {},  
), // RaisedButton  
SizedBox(  
  height: 10,  
), // SizedBox  
RaisedButton(  
  child: Text("Stop Timer"),  
  onPressed: () {},  
), // RaisedButton  
], // <Widget>[]  
), // Column  
) // Center  
) // Scaffold  
) // MaterialApp
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

Reloaded 1 of 462 libraries in 653ms.  
V/AudioManager( 5522): playSoundEffect effectType: 0  
I/zygote64( 5522): Do partial code cache collection, code=61KB, data=53KB  
I/zygote64( 5522): After code cache collection, code=61KB, data=53KB  
I/zygote64( 5522): Increasing code cache capacity to 256KB  
V/AudioManager( 5522): playSoundEffect effectType: 0  
Reloaded 1 of 462 libraries in 698ms.

Distop timer pasang stop.periodik duration mau setiap kapan contoh setiap 1 detik  
Jadi setiap 1 detik akan panggil apa

Untuk disini kita punya parameter timer

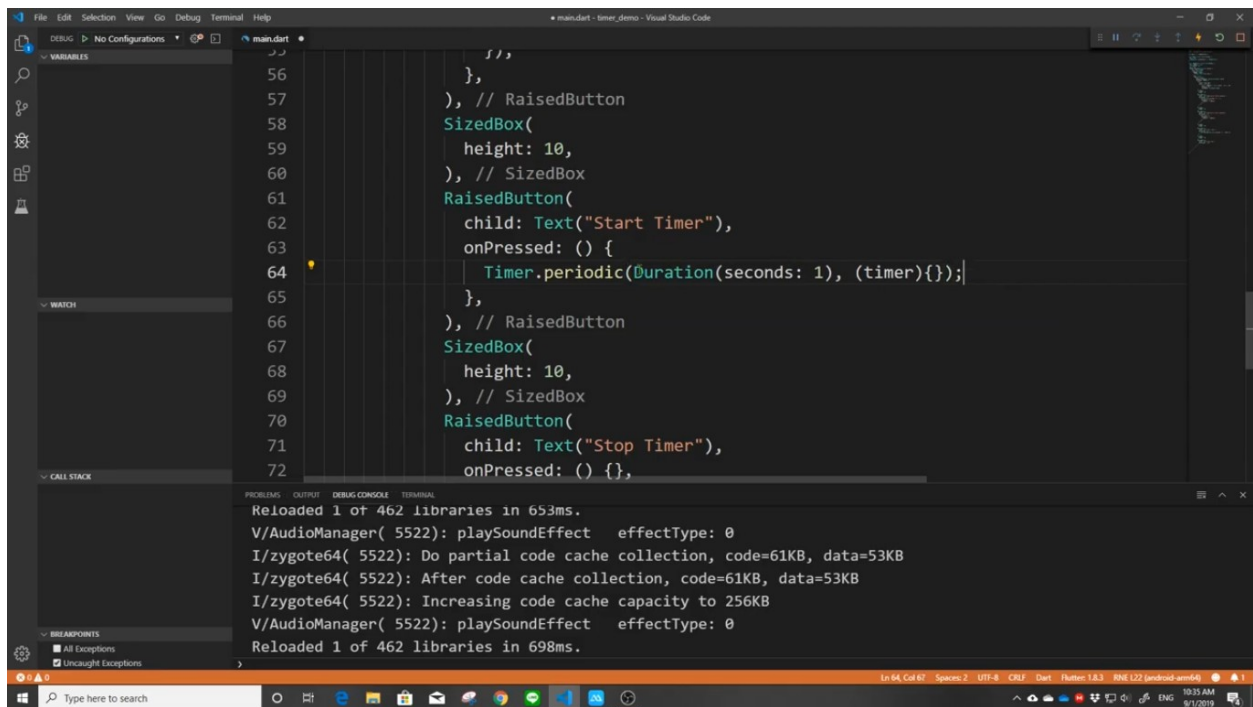
Timer ini yg sedang dijalankan

Jadi konsep timer periodik ini dia buat object timer

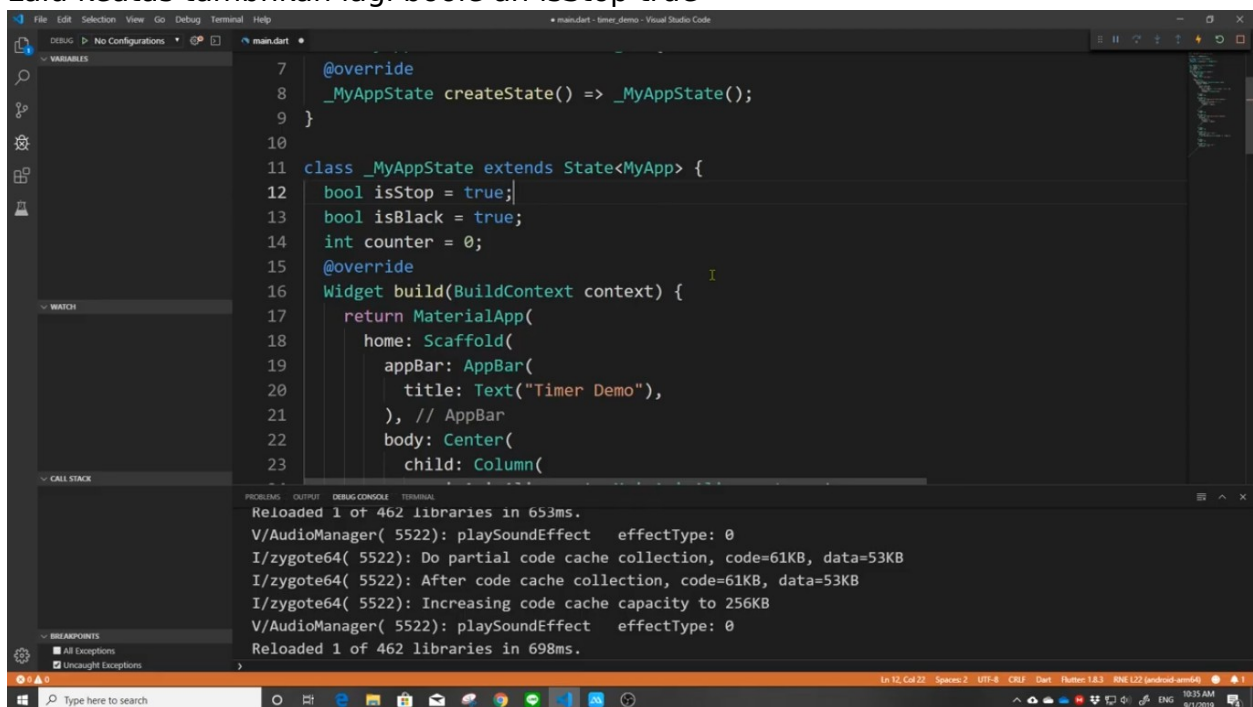
Sama seperti yg tadi buat timer satu buahh ketikan jalankan 5 detik setelah 5 detik  
dia menjalankan methodnya

Sedangkan timer periodik ini dia akan terus membuat object timer yg durasi 1 detik  
akan menjalankan methodnya nanti satu detik kemudian dia bikin lagi sampai  
sterusnya

Kosongi dahulu



Lalu keatas tambahkan lagi boole an isStop true



Lalu kebawah

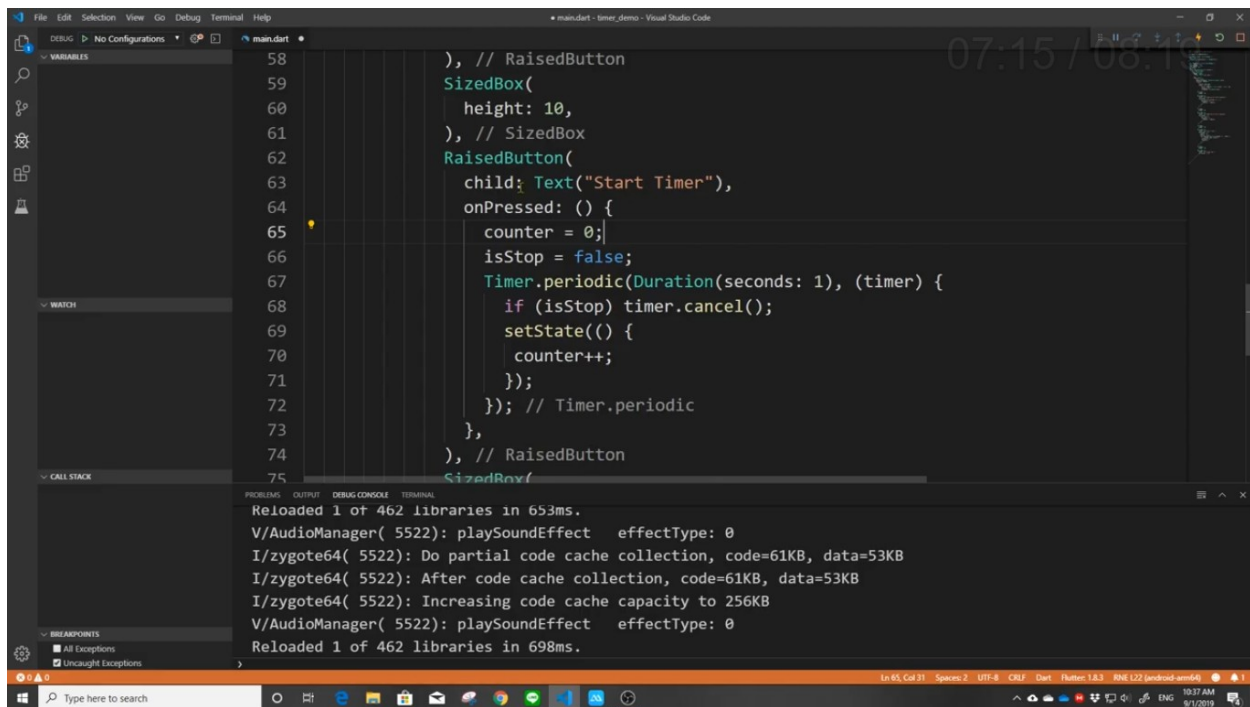
Ketika kita start timer disini isStop buat false disini kita buat if isStop itu true maka kita stop timernya

kita stop timer caranya timer.cencel

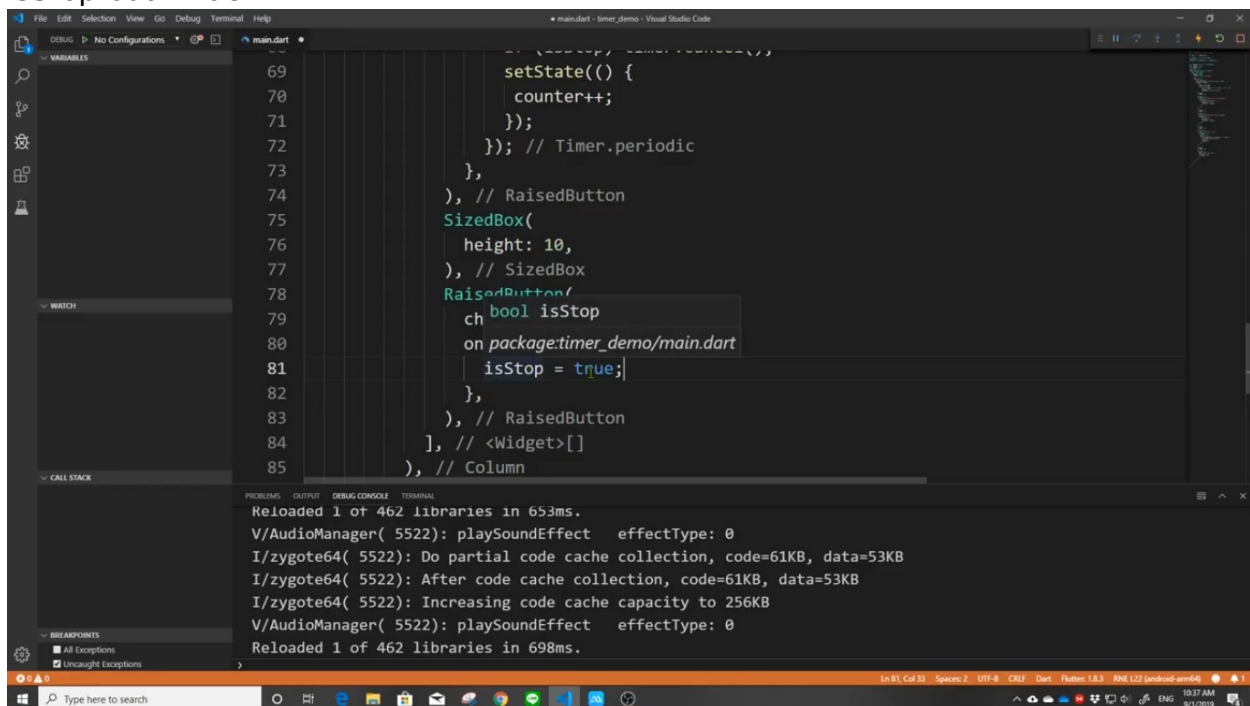
kalau isStop masih false belum kita stop maka dia update terus maka buat setState counter nya ++

tambahkan conter nya 0 setiap tekan start timer

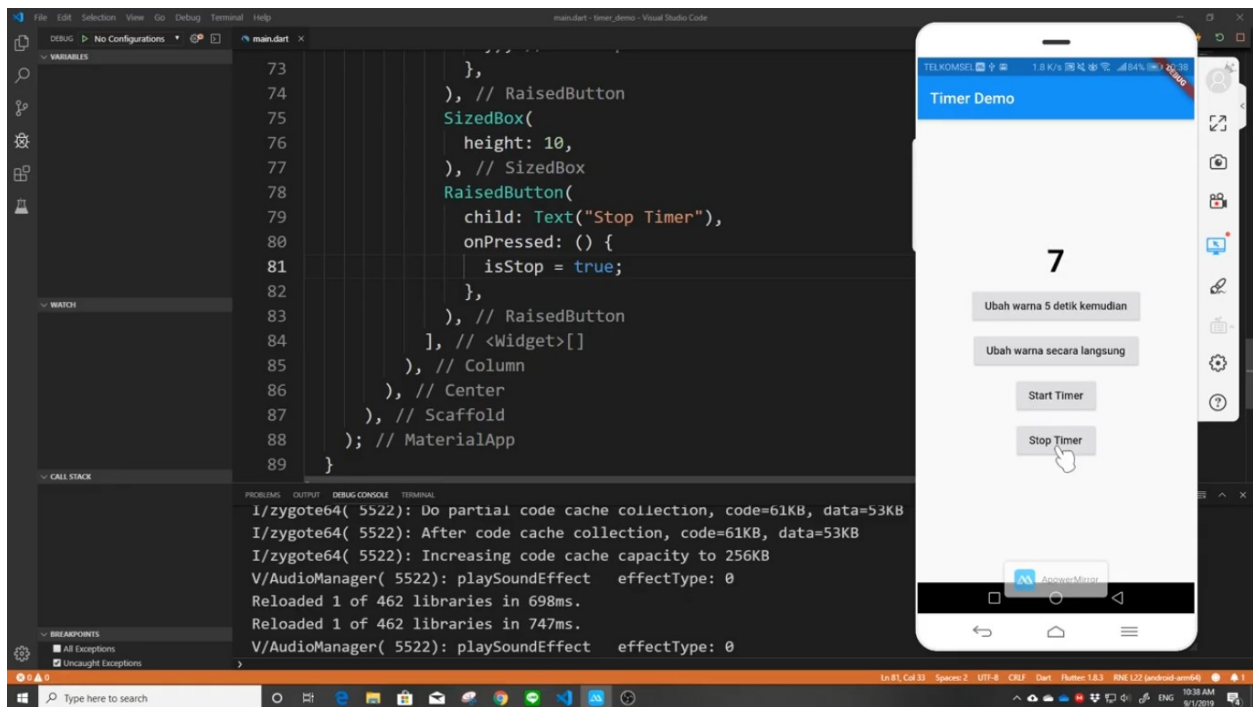




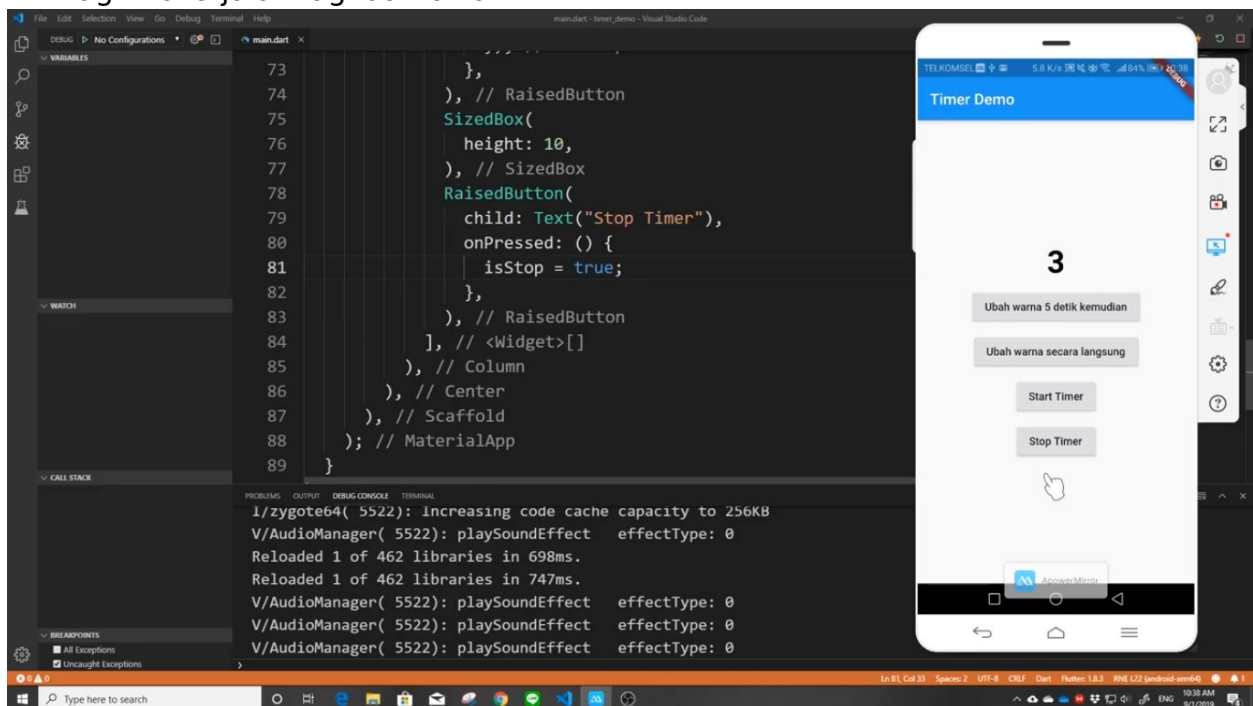
kalau stop  
isStop buat true



Jadi ketika klik stop nya true ketika  
Kita jalan start timer terus2 maka kita scop maka cancel



Disini maka jalan terus  
Klik lagi maka jalan lagi dari awal



Jadi sepetrti ini cara menggunakan timer